

***Дисциплина: Учебная практика***

**Отчетпо выполнению заданияна тему: «Lesson 1».**

Выполнил: Маханов АА

Проверил преподаватель:

Москва 2021 г.

https://github.com/SeyVetch/ConsoleApp33

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using Microsoft.VisualBasic;

/// <summary>

/// 1ИСП11-17 Маханов А.А.

/// </summary>

namespace ConsoleApp33

{

class Program

{

static public void primer1()

{

Console.WriteLine("Диапозон значений базовых типов \n\n" +

"Тип sbyte :({0}) до ({1})\n" +

"Тип byte :({2}) до ({3})\n" +

"Тип short :({4:0,0}) до ({5:0,0})\n" +

"Тип ushort :({6: мин значение 0,0}) до ({7: макс значение ,0,0})\n" +

"Тип int :({8: 0,0}) до ({9: макс значение ,0,0})\n" +

"Тип unit :({10}) до ({11})\n" +

"Тип long :({12}) до ({13})\n" +

"Тип ulong :({14}) до ({15})\n" +

"Тип float :({16}) до ({17})\n" +

"Тип double :({18}) до ({19})\n" +

"Тип decimal :({20}) до ({21})\n",

sbyte.MinValue, SByte.MaxValue, byte.MinValue, byte.MaxValue,

short.MinValue, Int16.MaxValue, ushort.MinValue, UInt16.MaxValue,

int.MinValue, Int32.MaxValue, uint.MinValue, UInt32.MaxValue,

long.MinValue, Int64.MaxValue, ulong.MinValue, UInt64.MaxValue,

float.MinValue, Single.MaxValue, double.MinValue, Double.MaxValue,

decimal.MinValue, Decimal.MaxValue);

Console.ReadKey();

}

static public void primer2()

{

MessageBox.Show(String.Format("Тип sbyte :({0}) до ({1})\n" +

"Тип byte :({2}) до ({3})\n" +

"Тип short :({4}) до ({5})\n" +

"Тип ushort :({6}) до ({7})\n" +

"Тип int :({8}) до ({9})\n" +

"Тип unit :({10}) до ({11})\n" +

"Тип long :({12}) до ({13})\n" +

"Тип ulong :({14}) до ({15})\n" +

"Тип float :({16}) до ({17})\n" +

"Тип double :({18}) до ({19})\n" +

"Тип decimal :({20}) до ({21})\n",

sbyte.MinValue, SByte.MaxValue, byte.MinValue, byte.MaxValue,

short.MinValue, Int16.MaxValue, ushort.MinValue, UInt16.MaxValue,

int.MinValue, Int32.MaxValue, uint.MinValue, UInt32.MaxValue,

long.MinValue, Int64.MaxValue, ulong.MinValue, UInt64.MaxValue,

float.MinValue, Single.MaxValue, double.MinValue, Double.MaxValue,

decimal.MinValue, Decimal.MaxValue),"Диапозон базовых типов",

MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

}

static public void primer3()

{

int number, reminder;

number = Int32.Parse(Interaction.InputBox("Введите целое число", "Проверка"));

reminder = number % 2;

string txt = "Вы ввели ";

txt += (reminder == 0 ? "четное" : "нечетное") + " число!" + number;

MessageBox.Show(txt);

}

static public void primer4()

{

int numbers, hundreds;

numbers = Int32.Parse(Interaction.InputBox("Введите целое число:", "Количество сотен"));

hundreds = numbers / 100 % 10;

string txt = "В этом числе " + hundreds + " сотен!";

MessageBox.Show(txt, "Сотни");

}

static public void prog1()

{

//программа 1

string num = Interaction.InputBox("Какой пример listing?", "Пример");

//выбор примера 1-4

switch (num)

{

case "1":

primer1();

break;

case "2":

primer2();

break;

case "3":

primer3();

break;

case "4":

primer4();

break;

default:

MessageBox.Show("Неверный номер");

break;

}

}

static public void prog2()

{

//программа 2

Console.WriteLine("Напишите число");

int x = Int32.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine((x % 3 == 0 ? "Делится на 3" : "Не делится на 3"));

}

static public void prog3()

{

//программа 3

Console.WriteLine("Напишите число");

int x = Int32.Parse(Console.ReadLine());

bool flag = x % 5 == 2 && x % 7 == 1;

Console.WriteLine((flag ? "Удовлетворяет условиям" : "Не удовлетворяет условиям"));

}

static public void prog4()

{

//программа 4

Console.WriteLine("Напишите число");

int x = Int32.Parse(Console.ReadLine());

bool flag = x % 4 == 0 && x < 10;

Console.WriteLine((flag ? "Удовлетворяет условиям" : "Не удовлетворяет условиям"));

}

static public void prog5()

{

//программа 5

Console.WriteLine("Напишите число");

int x = Int32.Parse(Console.ReadLine());

bool flag = 5 <= x && x <= 10;

Console.WriteLine((flag ? "Удовлетворяет условиям" : "Не удовлетворяет условиям"));

}

static public void prog6()

{

//программа 6

Console.WriteLine("Напишите число");

int x = Int32.Parse(Console.ReadLine())/1000;

Console.WriteLine(x);

}

static public void prog7()

{

//программа 7

Console.WriteLine("Напишите число");

int x = Int32.Parse(Console.ReadLine()) / 10;

int y = (x / 8) \* 10 + x % 8;

Console.WriteLine(y);

//Convert.ToString(value, 2)

}

static public void prog8()

{

//программа 8

Console.WriteLine("Напишите число");

int x = Int32.Parse(Console.ReadLine());

int y = Convert.ToInt32(Convert.ToString(x, 2)) / 100;

Console.WriteLine(y);

}

static public void prog9()

{

//программа 9

Console.WriteLine("Напишите число в двоичном виде");

int x = Int32.Parse(Console.ReadLine());

int y = x;

y = (y / 1000) \* 1000 + 100 + y % 100;

Console.WriteLine(y);

}

static public void prog10()

{

//программа 10

Console.WriteLine("Напишите число в двоичном виде");

int x = Int32.Parse(Console.ReadLine());

int y = x;

y = (y / 10000) \* 10000 + y % 1000;

Console.WriteLine(y);

}

static public void prog11()

{

//программа 11

Console.WriteLine("Напишите число в двоичном виде");

string a = Console.ReadLine();

int x = a.Length - 1;

x = Convert.ToInt32(Math.Pow(10, x));

int y = Int32.Parse(a);

int z = 1 - Convert.ToInt32(y % x) / (x / 10);

y = (y / x) \* x + x / 10 + y % (x / 10);

Console.WriteLine(y);

}

static void Main(string[] args)

{

string num = Interaction.InputBox("Какую программу открыть?", "Программа");

//выбор программы 1-11

switch (num)

{

case "1":

prog1();

break;

case "2":

prog2();

break;

case "3":

prog3();

break;

case "4":

prog4();

break;

case "5":

prog5();

break;

case "6":

prog6();

break;

case "7":

prog7();

break;

case "8":

prog8();

break;

case "9":

prog9();

break;

case "10":

prog10();

break;

case "11":

prog11();

break;

default:

MessageBox.Show("Неверный номер");

break;

}

Console.ReadLine();

}

}

}